

**APLIKASI PEMESANAN BANNER
PADA TSURAYA PRINTING BERBASIS ANDROID**
(*BANNER ORDERING APPLICATION ON TSURAYA PRINTING ANDROID BASED*)

Prasetyo Dwi Utomo
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
papasdwi@gmail.com

ABSTRACT

Tsuraya Printing is one company that provides banner manufacturing services as a means of promotion or introduction of a product or a company to the general public. Tsuraya Printing every day can receive quite a lot of banner orders, this causes the time needed to order a banner can be up to 30-40 minutes, in order to improve Tsuraya Printing services to its customers, an order application can be used wherever and whenever to order banner on Tsuraya Printing. This application is based on android which is built using a database with the floating method used, namely the Waterfall model and aids in designing this application using UML (Unified Modeling Language). The results of this study are an application for ordering banners at Tsuraya Printing, and it is expected that people who use this application can be helped in ordering banners on Tsuraya Printing anytime and anywhere.

Keyword : Banner Ordering, Tsuraya Printing, Android, Android Studio, MySQL, Waterfall, UML

ABSTRAK

Tsuraya Printing merupakan salah satu perusahaan yang menyediakan jasa pembuatan banner sebagai sarana promosi atau pengenalan suatu produk ataupun sebuah perusahaan kepada masyarakat umum. Tsuraya Printing setiap harinya dapat menerima pesanan banner yang cukup banyak, hal tersebut menyebabkan waktu yang dibutuhkan untuk melakukan pemesanan banner bisa sampai 30-40 menit, guna untuk meningkatkan pelayanan Tsuraya Printing kepada pelanggannya maka dibutuhkan sebuah aplikasi pemesanan yang bisa digunakan dimanapun dan kapanpun untuk memesan banner pada Tsuraya Printing. Aplikasi ini berbasis android yang dibangun menggunakan *database* dengan metode pengembangan yang digunakan yaitu model *Waterfall* serta alat bantu dalam perancangan aplikasi ini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Hasil dari penelitian ini berupa sebuah aplikasi pemesanan banner pada Tsuraya Printing, dan diharapkan masyarakat yang menggunakan aplikasi ini dapat terbantu dalam melakukan pemesanan banner pada Tsuraya Printing kapanpun dan dimanapun.

Kata Kunci : Pemesanan, Banner, Tsuraya Printing, Android, *Android Studio*, MySQL, *Waterfall*, UML.